

Приложение № 20
к Образовательной
программе основного
общего образования,
утвержденной приказом
директора № 208 от
30.08.2018

МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 23» г. Сысерть

РАССМОТРЕНО:
Заседание ШМО
Протокол № 1
от «30»августа 2018 г.

СОГЛАСОВАНО:
Заседание МС
Протокол № 1
от «30»августа 2018 г.

**Рабочая программа
по предмету «Информатика»
7-9 классы**

г. Сысерть, 2018

1. Пояснительная записка

Основная рабочая программа по предмету “Информатика” для 7-9 классов составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования, с примерной рабочей программой К.Ю. Полякова: ««Информатика 7 - 9 классы» примерная рабочая программа» издательство Бином 2016 г., Основной образовательной программы основного общего образования МАОУ СОШ № 23.

Преподавание ведется по учебникам:

К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин: Информатика. 7 класс. Учебник. В 2-х частях. ФГОС

К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин: Информатика. 8 класс. Учебник. ФГОС

К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин: Информатика. 9 класс. Учебник. ФГОС

Основная идея программы подготовить учащихся к

Учебники разработаны в соответствии: с требованиями федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО); с требованиями к результатам освоения примерной основной образовательной программы основного общего образования (ПООП ООО) (личностными, метапредметными, предметными); с основными идеями и положениями программы развития и формирования универсальных учебных действий (УУД) для основного общего образования. В них соблюдается преемственность с федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования; учитываются возрастные и психологические особенности школьников, обучающихся на ступени основного общего образования.

Учебники являются основой учебно-методического комплекта (УМК), в состав которого кроме них включены:

- методическое пособие для учителя;
- примерная рабочая программа;
- электронные формы учебников.

В содержании УМК по информатике для 7–9 классов представлены ключевые теории, идеи, понятия, факты, относящиеся к предметной области «Математика и информатика» ФГОС основного общего образования; отражены методы научного познания, предназначенные для обязательного изучения в общеобразовательной организации на данном уровне общего образования; отсутствуют недостоверные факты; иллюстративный материал учебника соответствует тексту и дополняет его. Учебники реализуют системнодеятельностный подход, предполагающий ориентацию на современные 2 результаты образования, выражающиеся не только в овладении учащимися определенными знаниями, умениями и способами

деятельности, но и в формировании метапредметных умений и личностных качеств, обеспечивающих развитие критического мышления, устойчивую мотивацию к осуществлению учебной деятельности и ее смысловое наполнение.

Учебники содержат сведения о достижениях современной информатики и отрасли информационных технологий, что повышает мотивацию к изучению предмета, способствует формированию патриотизма, любви и уважения к своему народу.

Изложение учебного материала в учебниках и рабочих тетрадях характеризуется структурированностью, систематичностью, последовательностью, разнообразием используемых видов текстовых и графических материалов. Язык изложения учебного материала понятен, соответствует нормам современного русского языка и возрастной группе, для которой предназначены учебники. Иллюстрационный материал учебника соответствует тексту и дополняет его. Учебный текст изданий формирует навыки смыслового чтения и навыки самостоятельной учебной деятельности, умение использовать профессиональную терминологию, а также развивает критическое мышление, способность аргументированно высказывать свою точку зрения; предоставляет возможность организации групповой деятельности учащихся и коммуникации между участниками образовательного процесса, применения полученных знаний в практической деятельности, индивидуализации и персонализации процесса обучения, установления межпредметных связей.

В учебниках отсутствуют задания, выполнение которых обязательно непосредственно в учебном издании. При этом каждый параграф учебников сопровождается интерактивными заданиями, а также заданиями для выполнения в рабочих тетрадях: обучающиеся имеют возможность соединять, вписывать, отмечать и т. д., выполняя разнообразные задания, в том числе учебно-исследовательской и проектной направленности. Именно такая деятельность способствует формированию навыков самооценки и самоанализа учащихся, развитию мотивации к учению, раскрытию интеллектуального и творческого потенциала учащихся, реализации системного подхода в обучении. В электронной форме учебников предусмотрены средства самоконтроля в виде тестовых заданий для самоконтроля по изученным главам и интерактивных упражнений с автоматической проверкой результатов выполнения.

Методический аппарат учебника и его единая навигационная составляющая обеспечивают овладение приемами отбора, анализа и синтеза информации на определенную тему, ориентированы на формирование навыков 3 самостоятельной учебной деятельности, содержат средства проверки и самопроверки усвоения учебного материала.

Одна из важных задач учебников и программы – обеспечить возможность подготовки учащихся к сдаче ОГЭ по информатике. Авторы сделали всё возможное, чтобы в ходе обучения рассмотреть максимальное количество типов задач, включаемых в контрольно-измерительные материалы ОГЭ.

2. Общая характеристика изучаемого предмета

Программа по предмету «Информатика» предназначена для изучения курса информатики учащимися основной школы. Она включает в себя три крупные содержательные линии:

- Основы информатики
- Алгоритмы и программирование
- Информационно-коммуникационные технологии.

Одной из задач изучения Важная задача изучения этих содержательных линий в курсе – добиться систематических знаний, необходимых для самостоятельного решения задач, в том числе и тех, которые в самом курсе не рассматривались. Существенное внимание уделяется линии «Алгоритмизация и программирование», которая входит в перечень предметных результатов ФГОС. Для изучения программирования используются универсальный язык C++, все работы связанные с языком программирования разработаны автором программы на основании зарубежных книг.

Так же разработаны задания с различным уровнем сложности, что позволяет учителю работать с каждым учеником индивидуально, изучая основы “Алгоритмизации и программирования”, пропорционально способности учащегося. Этот подход позволяет определить уровень группы в целом, а также последующими заданиями вести ученика к наиболее высокому уровню знания.

В тексте учебников содержится большое количество задач, что позволяет учителю организовать обучение в разноуровневых группах. Присутствующие в конце каждого параграфа вопросы и задания нацелены на закрепление изложенного материала на понятийном уровне, а не на уровне механического запоминания. Многие вопросы (задания) инициируют коллективные обсуждения материала, дискуссии, проявление самостоятельности мышления учащихся.

Важной составляющей УМК является использование комплекта Федеральных цифровых информационно-образовательных ресурсов (ФЦИОР). Этот комплект включает в себя: демонстрационные материалы по теоретическому содержанию, раздаточные материалы для практических работ, контрольные материалы (тесты); исполнителей алгоритмов, модели, тренажеры и пр.

3. Описание места учебного предмета, курса в учебном плане

На изучение предмета «Информатика и ИКТ» в учебном плане отводится по 1 часу в неделю в 7 классах 35 часов, 8 классах 36 часов, в 9 классах 68 часов (всего 139 часов), настоящая программа предусматривает обязательное изучение предмета в объёме выше перечисленном:

Год обучения	Количество часов в неделю	Количество недель	Всего часов за учебный год
7 класс	1	34	34
8 класс	1	34	34
9 класс	2	33	66

В данном варианте (соответствия учебному плану) предполагается, что некоторые разделы углублённого курса предлагается изучать в рамках домашних заданий, самостоятельной работы и элективных курсов предпрофильной подготовки или факультативных занятий.

Для организации исследовательской и проектной деятельности учащихся можно использовать часы, отведенные на внеурочную деятельность.

Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения конкретного учебного предмета, курса.

Личностные результаты

- 1) формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию, осознанному выбору и построению дальнейшей индивидуальной траектории образования на базе ориентировки в мире профессий и профессиональных предпочтений, с учётом устойчивых познавательных интересов;
- 2) формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира;
- 3) формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Метапредметные результаты

- 1) умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- 2) умение самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- 3) умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
- 4) умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности её решения;
- 5) владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- 6) умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- 7) умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

- 8) умение организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе: находить общее решение и разрешать конфликты на основе согласования позиций и учёта интересов; формулировать, аргументировать и отстаивать своё мнение;
- 9) формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий.

Предметные результаты

- 1) формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель – и их свойствах;
- 2) формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- 3) развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;
- 4) формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- 5) развитие умений применять изученные понятия, результаты, методы для решения задач практического характера и задач из смежных дисциплин с использованием при необходимости справочных материалов, компьютера, пользоваться оценкой и прикидкой при практических расчётах;
- 6) формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

4. Содержание учебного предмета, курса

В содержании предмета «Информатика и ИКТ» в учебниках для 7–9 классов может быть выделено три крупных раздела:

I. Основы информатики

- Техника безопасности. Организация рабочего места
- Информация и информационные процессы
- Кодирование информации
- Компьютер
- Основы математической логики
- Модели и моделирование

II. Алгоритмы и программирование

- Алгоритмизация и программирование (7 класс)
- Программирование (8-9 класс)

III. Информационно-коммуникационные технологии

- Обработка текстовой информации
- Обработка графической информации
- Обработка числовой информации
- Компьютерные сети
- Мультимедиа
- Базы данных

В планировании учитывается, что в начале учебного года учащиеся ещё не вошли в рабочий ритм, а в конце года накапливается усталость и снижается восприимчивость к новому материалу. Поэтому наиболее сложные темы, связанные с программированием, предлагается изучать в середине учебного года.

В соответствии с учебным планом программа в 7 и 8 классе даётся в рамках базового уровня, предполагая, что часть углублённой работы выполняется дома самостоятельно или компенсируется за счёт элективных занятий, так как на предмет выделяется один час в неделю. В 9 классе в соответствии с учебным планом предоставляется 2 часа в неделю, поэтому обучение происходит по углубленному курсу.

В сравнении с основным курсом, в планировании углублённого курса пропорционально увеличен объем изучения всех разделов программы. В то же время при наличии учебника учащиеся, изучающие основной курс, имеют возможность изучать дополнительные разделы углублённого курса самостоятельно под руководством учителя.

Содержание предмета “Информатика и ИКТ” в основной школе

Тема 1. Информация и информационные процессы (3 ч)

Учащиеся должны знать:

- понятие информации;
- различие между понятиями «информация», «данные».

Учащиеся должны уметь:

- приводить примеры информационных процессов в природе, обществе, технических системах;
- структурировать информацию, выделять основные понятия и взаимосвязи между ними.

Тема 2. Кодирование информации (11 ч)

Учащиеся должны знать:

- у принципы дискретного кодирования информации в компьютерах;
- у принципы построения позиционных систем счисления.

Учащиеся должны уметь:

- у вычислять количество различных кодов при равномерном и неравномерном кодировании;
- у переводить числа из десятичной системы счисления в двоичную, восьмеричную и шестнадцатеричную;
- у оценивать информационный объём текстов, изображений, звуковых файлов при различных режимах кодирования;
- у оценивать время передачи данных по каналу с известной пропускной способностью.

Тема 3. Компьютер (11 ч)

Учащиеся должны знать:

- основные принципы аппаратной организации современных компьютеров;
- виды программного обеспечения и их особенности;
- принципы построения файловых систем;
- правовые нормы использования программного обеспечения.

Учащиеся должны уметь:

- выполнять операции с файлами: создание, переименование, копирование, перемещение, удаление;
- использовать прикладные программы и антивирусные средства.

Тема 4. Основы математической логики (8 ч)

Учащиеся должны знать:

- понятия «логическое высказывание», «логическая операция», «логическое выражение», «логическая функция».

Учащиеся должны уметь:

- строить и анализировать составные логические высказывания;
- строить таблицы истинности логических выражений.

Тема 5. Модели и моделирование (10 ч)

Учащиеся должны знать:

- понятия «модель», «информационная модель», «математическая модель»;
- этапы разработки и исследования компьютерной математической модели.

Учащиеся должны уметь:

- строить и исследовать простые компьютерные информационные модели.

Тема 6. Алгоритмизация и программирование (39 ч)

Учащиеся должны знать:

- понятия «алгоритм», «исполнитель», «система команд исполнителя»;
- основные алгоритмические структуры: следование, ветвление, цикл;
- реализацию основных алгоритмических структур в выбранном языке программирования.

Учащиеся должны уметь:

- составлять алгоритмы для решения простых задач в словесной форме, на алгоритмическом языке и на выбранном языке программирования;
- выполнять трассировку алгоритма с использованием пттрассировочных таблиц;
- программировать несложные линейные, разветвляющиеся и циклические алгоритмы на выбранном языке программирования.

Тема 7. Обработка числовой информации (16 ч)

Учащиеся должны знать:

- возможности электронных таблиц для хранения, анализа и представления данных.

Учащиеся должны уметь:

- у вводить и редактировать данные в электронных таблицах;
- у выполнять вычисления с помощью электронных таблиц;
- у представлять данные в виде диаграмм и графиков.

Тема 8. Обработка текстовой информации (9 ч)

Учащиеся должны знать:

- у способы представления текстовой информации в компьютерах;
- у понятия «редактирование», «форматирование».

Учащиеся должны уметь:

- у создавать, редактировать и форматировать текстовый документы;
- у создавать текстовые документы с рисунками, таблицами, диаграммами.

Тема 9. Обработка графической информации (5 ч)

Учащиеся должны знать:

- у принципы кодирования и хранения растровых и векторных изображений в памяти компьютеров.

Учащиеся должны уметь:

- у выполнять ввод изображений в компьютер;
- у выполнять простую коррекцию фотографий;
- у создавать простые векторные изображения.

Тема 10. Компьютерные сети (11 ч)

Учащиеся должны знать:

- у принципы построения компьютерных сетей.

Учащиеся должны уметь:

- у искать информацию в сети Интернет;
- у использовать сервисы Интернета;
- у грамотно строить личное информационное пространство, соблюдая правила информационной безопасности.

Тема 11. Мультимедиа (3 ч)

Учащиеся должны знать:

- у принципы создания мультимедийных презентаций.

Учащиеся должны уметь:

- у создавать мультимедийные презентации.

Тема 12. Базы данных (6 ч)

Учащиеся должны знать:

- у что такое база данных (БД);
- у назначение СУБД;

Учащиеся должны уметь:

- у создавать табличные БД средствами СУБД;
- у выполнять запросы на выборку данных из БД с помощью конструктора;
- у использовать сложные условия в запросах.

5. Тематическое планирование учебного материала с указанием его объема и распределения по годам изучения представлено

Основной курс, по 1 часу в неделю в 7-8 классах и по 2 часа в неделю в 9 классах (всего 134 часов)

№	Тема	Количество часов / класс			
		Всего	7 кл.	8 кл.	9 кл.
Основы информатики					
1.	Информация и информационные процессы	3			3
2.	Кодирование информации	11		11	
3.	Компьютер	11	9	1	1
4.	Основы математической логики	8			8
5.	Модели и моделирование	10			10
	Итого:	43	9	12	22
Алгоритмы и программирование					
6.	Алгоритмизация и программирование	37	11	11	15
	Итого:	39	11	13	15
Информационно-коммуникационные технологии					
7.	Обработка числовой информации	16	1	6	9
8.	Обработка текстовой информации	9	4	5	
9.	Обработка графической информации	5	5		
10.	Компьютерные сети	11	1		10
11.	Мультимедиа	3	3		
12.	Базы данных	6			6
	Итого:	51	14	11	25
	Резерв	4	0	0	4
	Итого по всем разделам:	134	34	34	66

Поурочное планирование к учебнику информатики К.Ю. Полякова и Е.А. Еремина, по 1 часу в неделю, 7 класс

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
1.		Техника безопасности			Формирование ценности здорового и безопасного образа жизни.	1	Тест №1 §0
2.	1. Введение в информатику	Компьютеры и программы		Формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель — и их свойствах.	Формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики. Формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.	1	§1
3.		Данные в компьютере				1	Тест №3 §2
4.		Как управлять компьютером?				1	§3
5.		Интернет				1	§4
6.	2. Компьютер	Центральные устройства компьютера		Формирование информационно й и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как	Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной,	1	Тест № 66. §5
7.		Внешние устройства				1	Тест № 86. §6, 7
8.		Программное обеспечение				1	Тест № 126. §8, 9, 10, 11
9.		Файловая				1	§12, 13

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
		система		универсальном устройстве обработки информации;	общественно-полезной, учебноисследовательской , творческой деятельности.		
10.		Защита от компьютерных вирусов		развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств.		1	§14
11.	3. Обработка числовой информации	Электронные таблицы	Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТкомпетенции)		Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской , творческой деятельности.	1	§16
12.	4. Обработка текстовой информации	Редактирование текста	Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ		Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и	1	§17, 18
13.		Форматирование текста				1	§19, 20

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
14.		Стилевое форматирование	(ИКТкомпетенции)		взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской , творческой деятельности.	1	§21
15.		Таблицы и списки				1	§22 §23
16.	5. Обработка графической информации	Растровый графический редактор	Умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач.			1	§24
17.		Работа с фрагментами				1	§25
18.		Обработка фотографий				1	§26
19.		Вставка рисунков в документ				1	§27
20.		Векторная графика				1	§28
21.	6. Алгоритмы и программирование	Алгоритмы и исполнители		Формирование информационно й и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве	Развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного	1	§29
22.		Формальные исполнители				1	Тест 16 §30
23.		Исполнители: Шифровальщик, Калькулятор				1	§30
24.		Способы записи алгоритмов				1	§32
25.		Линейные алгоритмы				1	§33

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
26.		Вспомогательные алгоритмы		обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств.	исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической.	1	§34
27.		Циклические алгоритмы				1	§35
28.		Переменные				1	§36
29.		Циклы с условием				1	§37
30.		Разветвляющиеся алгоритмы				1	§38
31.		Ветвления и циклы				1	§39
32.	7. Мультимедиа	Компьютерные презентации	Умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач. Формирование и развитие компетентности в области		Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности.	1	§46, 47
33.		Презентации с несколькими слайдами				1	§48
34.		Проект				1	§48

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
			использования ИКТ (ИКТкомпетенции)				
					Резерв:	0	
					Итого:	34	

Поурочное планирование к учебнику информатики К.Ю. Полякова и Е.А. Еремина, по 1 часу в неделю, 8 класс

Номер урока	Номер и название главы/количес тво часов	Тема урока	Планируемые результаты			Коли че- ство часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
1.		Техника безопасности			Формирование ценности здорового и безопасного образа жизни.	1	Тест № 1, §0
2.	2. Кодирование информации	Язык – средство кодирования	Умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач. Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач.		Формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики.	1	Тест № 3, §5
3.		Дискретное кодирование				1	Тест № 4, §6
4.		Системы счисления				1	Тест № 7, §7
5.		Двоичная система счисления				1	Тест № 9, §8
6.		Восьмеричная система счисления				1	Тест № 11, §9
7.		Шестнадцатеричная система счисления				1	Тест № 12, §10
8.		Кодирование текстов				1	Тест №14, §11
9.		Кодирование рисунков				1	Тест №15, §12, 13
10.		Кодирование звука и видео				1	Тест №16, §14
11.		Передача данных				1	Тест №17, §15
12.		Сжатие данных				1	Тест №18, §16

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
13.	3. Программирование	Программирование. Введение	Развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими и структурами — линейной,	Формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств.	Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности.	1	§17
14.		Линейные программы				1	Тест №19, §18
15.		Операции с целыми числами				1	Тест №20, §18
16.		Операции с вещественными числами				1	§18
17.		Случайные и псевдослучайные числа				1	§18
18.		Ветвления				1	Тест №21, Тест №22, §19
19.		Сложные условия				1	Тест №23, §20
20.		Цикл с условием				1	Тест №24, §20
21.		Цикл по переменной					§20
22.		Циклы с постусловием					
22.		Массивы Алгоритмы обработки массивов				1	Тест №25, §21 §22
23.		Поиск максимального элемента				1	Тест №26, §22

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
			условной и циклической.				
24.	4. Электронные таблицы	Что такое электронные таблицы?	Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения. Умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать анalogии, классифицировать, устанавливать причинно- следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по анalogии) и делать выводы.	Формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих их программных средств обработки данных.	Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно- полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности.	1	§23
25.		Редактирование и форматирование таблицы				1	Тест №27, §24
26.		Стандартные функции				1	§25
27.		Сортировка данных				1	Тест №28, §26
28.		Относительные и абсолютные ссылки				1	Тест №29, §27
29.		Диаграммы				1	Тест №30, §28

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
			Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач. Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТкомпетенции).				
30.	5. Подготовка электронных документов	Работа с текстом	Умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и		Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой	1	§29
31.		Математические тексты				1	§30
32.		Многостраничные документы				1	§31
33.		Коллективная работа над документом				1	§33
34.		Выполнение проекта				1	§33

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
			познавательных задач. Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТкомпетенции).		деятельности.		
					Резерв:	0	
					Итого:	34	

Поурочное планирование к учебнику информатики К.Ю. Полякова и Е.А. Еремина, по 2 часа в неделю, 9 класс

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
1.		Техника безопасности				1	Тест №1, §0
2.	1. Компьютерные сети	Компьютерные сети	Умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач.	Формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.	Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности.	1	Тест №2, §1,2
3.		Локальные сети				1	Тест №3, §3
4.		Глобальная сеть Интернет				1	Тест №4, §4
5.		Службы Интернета				1	Тест №5, §5
6.		Информационные системы				1	§5
7.		Веб-сайты				1	Тест №6, §6
8.		Язык HTML. Первая страница				1	§7
9.		Язык HTML. Гиперссылки, списки, рисунки				1	§7
10.		Выполнение проекта (сайт)				1	§7
11.		Выполнение проекта (сайт)				1	§7
12.		Представление проектов				1	
13.	2. Математическая логика	Логика и компьютер	Умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии,	Формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать	Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе	1	Тест №7, §8
14.		Логические элементы				1	§9
15.		Другие логические операции				1	§10
16.		Логические				1	Тест №8,

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
		выражения	классифицировать, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы	способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных.	образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности.		§11
17.		Таблицы истинности				1	Тест №9, §11
18.		Схемы на логических элементах				1	§11
19.		Множества и логика				1	Тест №10, §12
20.		Контрольная работа				1	
21.	3. Моделирование	Модели и моделирование	Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач.	Формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель — и их свойствах. Формирование умений формализации и структурирования информации, умения	Формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики.	1	Тест №11, §13
22.		Математическое моделирование				1	§14
23.		Математическое моделирование				1	§14
24.		Табличные модели. Диаграммы				1	Тест №12, §15
25.		Списки и деревья				1	§16
26.		Деревья: практикум				1	Тест №13, §16
27.		Графы				1	Тест №14, §17
28.		Использование графов				1	Тест №15, §17

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
29.		Использование графов		выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных.		1	§18
30.		Контрольная работа				1	
31.	4. Программирование	Символьные строки	Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения.	Формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования	Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности.	1	§19
32.		Операции со строками. Поиск				1	§19
33.		Преобразования «строка-число»				1	Тест №16, §19
34.		Перестановка элементов массива				1	§20
35.		Линейный поиск в массиве				1	§20
36.		Сортировка массивов				1	§20
37.		Матрицы (двухмерные массивы)				1	§21

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
38.		Контрольная работа		компьютерных устройств.		1	
39.		Сложность алгоритмов				1	Тест №17, §22
40.		Как разрабатываются программы?				1	§23
41.		Процедуры				1	§24
42.		Рекурсивные процедуры				1	§24
43.		Функции				1	§25
44.		Функции				1	§25
45.		Контрольная работа				1	
46.	5. Электронные таблицы	Стандартные функции в электронных таблицах	Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения. Умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, устанавливать		Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности.	1	Повторение , Тест №18
47.		Построение таблиц истинности в электронных таблицах				1	Повторение , Тест №19
48.		Условные вычисления				1	§26
49.		Сложные условия				1	§26
50.		Обработка больших массивов данных				1	§27
51.		Численные методы				1	§28

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
52.		Оптимизация	причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач. Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТ компетенции).			1	§29
53.		Контрольная работа				1	
54.		Информационные системы. Таблицы				1	Тест №20, §30,31
55.	6. Базы данных	Табличная база	Умение оценивать правильность		Формирование коммуникативной компетентности в	1	§32

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
		данных	выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения. Умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы		общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности.		
56.		Запросы				1	Тест №21, §33
57.		Многотабличные базы данных				1	§34
58.		Многотабличные базы данных				1	§34
59.		Контрольная работа				1	

Номер урока	Номер и название главы/количество часов	Тема урока	Планируемые результаты			Количество часов	Примечание
			Метапредметные	Предметные	Личностные		
			для решения учебных и познавательных задач. Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТкомпетенции).				
60.	7. Информатика и общество	История и перспективы развития компьютеров		Формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств.	Формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики.	1	§35
61.		Информация и управление				1	Тест №22, §36
62.		Информационное общество				1	Тест №23, §37
					Резерв:	4	
					Итого:	66	

6. Описание учебно-методического и материально-технического обеспечения образовательного процесса

Предлагаемая программа составлена в соответствии с требованиями к курсу «Информатика и ИКТ» в соответствии с ФГОС основного общего образования:

Литература:

Для 7 классов, К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин: Информатика. 7 класс. Учебник. В 2-х частях. ФГОС

Для 8 классов, К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин: Информатика. 8 класс. Учебник. ФГОС

Для 9 классов, К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин: Информатика. 9 класс. Учебник. ФГОС

Информатика. 7–9 классы: методическое пособие / К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин. Методическое пособие (содержит примерную рабочую программу)

Стивен Прата, Язык программирования C++ Лекции и упражнения 5-е изд.: Пер. с англ. – М.: ООО “И. Д. Вильямс”, 2007. – 1184 с.

Меньшиков Ф. В. Олимпиадные задачи по программированию (+CD). –СПб.: Питер, 2006 – 315 с.: ил

Оборудование и приборы

- 15 ученических компьютеров под управлением ОС Windows 10
- МФУ
- Интерактивная доска
- Проектор
- Wi-Fi – роутер
- Доменная сеть

Программное обеспечение

- MS Windows 10 для школы
- MS Office 2013
- DevC++ -4.9.9.2
- Kompas3D_LT_V12
- КуМир 2.1.0(rc7)

7. Планируемые результаты изучения учебного предмета, курса

Введение. Информация и информационные процессы

Выпускник научится:

- различать содержание основных понятий предмета: информатика, информация, информационный процесс, информационная система, информационная модель и др;
- различать виды информации по способам её восприятия человеком и по способам её представления на материальных носителях;
- раскрывать общие закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы;
- приводить примеры информационных процессов – процессов, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных–в живой природе и технике;
- классифицировать средства ИКТ в соответствии с кругом выполняемых задач;
- узнает о назначении основных компонентов компьютера (процессора, оперативной памяти, внешней энергонезависимой памяти, устройств ввода-вывода), характеристиках этих устройств;
- определять качественные и количественные характеристики компонентов компьютера;
- узнает о истории и тенденциях развития компьютеров; о том, как можно улучшить характеристики компьютеров;
- узнает о том какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров.

Выпускник получит возможность:

- осознано подходить к выбору ИКТ – средств для своих учебных и иных целей;
- узнать о физических ограничениях на значения характеристик компьютера.

Математические основы информатики

Выпускник научится:

- описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных, оценивать время передачи данных;
- кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице;
- оперировать понятиями, связанными с передачей данных (источники приемник данных: канал связи, скорость передачи данных по каналу связи, пропускная способность канала связи);

- определять минимальную длину кодового слова по заданным алфавиту кодируемого текста и кодовому алфавиту (для кодового алфавита из 2, 3 или 4 символов);
- определять длину кодовой последовательности по длине исходного текста и кодовой таблице равномерного кода;
- записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 1024; переводить заданное натуральное число из десятичной записи в двоичную и из двоичной в десятичную; сравнивать числа в двоичной записи; складывать и вычитать числа, записанные в двоичной системе счисления;
- записывать логические выражения, составленные с помощью операций «и», «или», «не» и скобок, определять истинность такого составного высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний;
- определять количество элементов в множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения;
- использовать терминологию, связанную с графами (вершина, ребро, путь, длина ребра и пути), деревьями (корень, лист, высота дерева) и списками (первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент; вставка, удаление и замена элемента);
- описывать граф с помощью матрицы смежности с указанием длин ребер (знание термина «матрица смежности» необязательно);
- познакомиться с двоичным кодированием текстов и с наиболее употребительными современными кодами;
- использовать основные способы графического представления числовой информации, (графики, диаграммы).

Выпускник получит возможность:

- познакомиться с примерами математических моделей и использования компьютеров при их анализе; понять сходства и различия между математической моделью объекта и его натурной моделью, между математической моделью объекта/явления и словесным описанием;
- узнать о том, что любые дискретные данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например, 0 и 1;
- познакомиться с тем, как информация (данные) представляется в современных компьютерах и робототехнических системах;

- познакомиться с примерами использования графов, деревьев и списков при описании реальных объектов и процессов;
- ознакомиться с влиянием ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления реальными объектами (на примере учебных автономных роботов);
- узнать о наличии кодов, которые исправляют ошибки искажения, возникающие при передаче информации.

Алгоритмы и элементы программирования

Выпускник научится:

- составлять алгоритмы для решения учебных задач различных типов;
- выражать алгоритм решения задачи различными способами (словесным, графическим, в том числе и в виде блок-схемы, с помощью формальных языков и др.);
- определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);
- определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;
- использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном языке программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);
- составлять не сложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;
- использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины(массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- использовать логические значения, операции выражения с ними;

- записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

Выпускник получит возможность:

- познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами;
- создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее;
- познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения;
- познакомиться с понятием «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами (роботы, летательные и космические аппараты, станки, оросительные системы, движущиеся модели и др.);
- познакомиться с учебной средой составления программ управления автономными роботами и разобрать примеры алгоритмов управления, разработанными в этой среде.

Использование программных систем и сервисов

Выпускник научится:

- классифицировать файлы по типу и иным параметрам;
- выполнять основные операции с файлами (создавать, сохранять, редактировать, удалять, архивировать, «распаковывать» архивные файлы);
- разбираться в иерархической структуре файловой системы;
- осуществлять поиск файлов средствами операционной системы;
- использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение диаграмм (круговой столбчатой);
- использовать табличные (реляционные) базы данных, выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию;
- анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете;
- проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций.

Выпускник овладеет (как результат применения программных систем и интернет-сервисов в данном курсе и во всем образовательном процессе):

- навыками работы с компьютером; знаниями, умениями и навыками, достаточными для работы с различными видами программных систем и интернет-сервисов (файловые менеджеры, текстовые редакторы, электронные таблицы,

браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии); умением описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии;

- различными формами представления данных (таблицы, диаграммы, графики т.д.);
- приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;
- основами соблюдения норм информационной этики и права;
- познакомится с программными средствами для работы с аудиовизуальными данными соответствующим понятийным аппаратом;
- узнает о дискретном представлении аудиовизуальных данных.

Выпускник получит возможность (в данном курсе и иной учебной деятельности):

- узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств;
- практиковаться в использовании основных видов прикладного программного обеспечения (редакторы текстов, электронные таблицы, браузеры и др.);
- познакомиться с примерами использования математического моделирования в современном мире;
- познакомиться с принципами функционирования Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, с методами поиска в Интернете;
- познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами подлинности (пример: наличие электронной подписи); познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (пример: сравнение данных из разных источников);
- узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;
- узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов;
- получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ;
- познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире;
- получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.

Средства и способы достижения результатов.

Персональные компьютеры, мультимедийный проектор и экран, принтер монохромный и цветной.

Программные средства обучения: операционная система и служебные инструменты, клавиатурный тренажер для русского и иностранного языков, текстовый редактор для работы с русскими и иноязычными текстами, графический редактор для обработки растровых изображений, редактор подготовки презентаций.

Формы организации учебной деятельности: урок, учебный практикум, исследование, проект.

Формы организации вне учебной деятельности: элективные курсы, НОУ, дистанционные конкурсы, исследовательская и проектная деятельность.